# Manueller Test – Exit

Durchführung: Exit-Button wird betätigt, anschließend werden im auftauchenden Dialogfenster die Buttons „Spiel verlassen“ und „Zurück zum Spiel“ betätigt.

Erwartung: „Spiel verlassen“ - Der Benutzer wird zur Lobby weitergeleitet.

„Zurück zum Spiel“ - Das Dialogfenster verschwindet, ansonsten passiert nichts.

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt.

1. Schwachstellen Test
2. DAU-Test

Bestanden

1. Auffälligkeiten